

TeslaSCADA2 Runtime(iOS)

Руководство пользователя

Версия 2.08.5

Содержание

О TeslaSCADA2 Runtime(iOS)	3
Требования.....	3
Установка	3
Запуск TeslaSCADA2 Runtime.....	4
Настройки	5
Пуск.....	5
Импорт для iOS.....	6
Сетевой способ	6
Ручной метод.....	7

О TeslaSCADA2 Runtime(iOS)

TeslaSCADA2 Runtime это среда для исполнения проектов разработанных в TeslaSCADA2 IDE. В данном руководстве вы найдете все что необходимо для загрузки и исполнения проектов SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition).

Простой в понимании интерфейс позволяет конфигурировать проекты и управлять данными получаемые с производства.

Требования

Для TeslaSCADA2 Runtime(iOS) требуется операционная система iOS 8.0 минимум.

Установка

Вы можете установить TeslaSCADA2 Runtime(iOS) одним способом:

1. Загрузить и установить с App Store.

Запуск TeslaSCADA2 Runtime

После открытия приложения вы увидите главное меню. Представленный ниже рисунок снизу дает представление об интерфейсе TeslaSCADA2 Runtime:

Главное меню

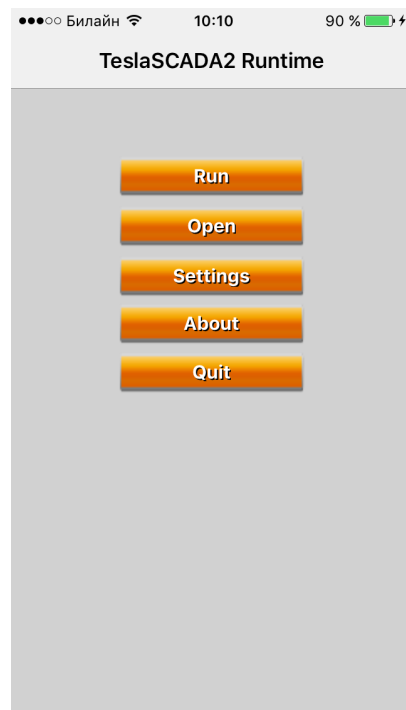
Пуск - запуск текущего проекта.

Открыть - открыть проект из файла.

Настройки - настройки приложения.

О программе - информация о приложении.

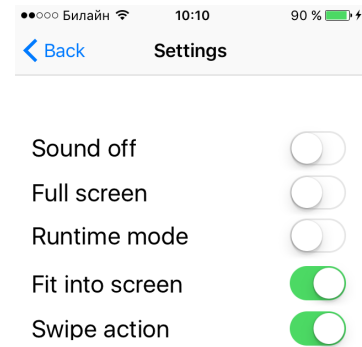
Выход - выход из приложения.



Настройки

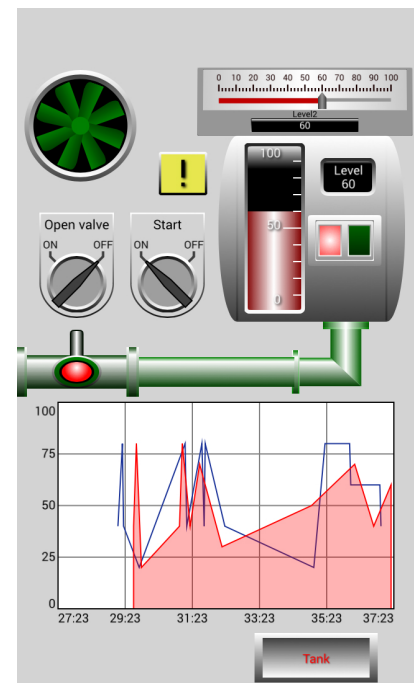
Для того чтобы настроить TeslaSCADA2 Runtime нажмите соответствующую кнопку. Вы увидите следующий экран. Где:

1. **Выключить звук** - отметьте если хотите выключить звук. Во время исполнения проекта вы не будете слышать звуки.
2. **Полный экран** - отметьте для того чтобы скрыть полосу состояния во время исполнения проекта.
3. **Режим исполнения** - отметьте если хотите чтобы проект стартовал немедленно после запуска TeslaSCADA2 Runtime или загрузки данного проекта.
4. **По размеру экрана** - отметьте если хотите подогнать размеры экранов проекта к размерам экрана устройства.
5. **Перелистывание** - отметьте если хотите иметь возможность менять экраны жестом перелистывания.



Пуск

При нажатии кнопки **Пуск** на главном меню вы увидите экраны вашего проекта. Выберите экран который хотите мониторить. Теперь вы можете перемещаться по экранам проекта путем нажатия кнопок по переходу на желаемый экран, используя кнопку навигации и выбора желаемого экрана, а также используя жест перелистывания (если отмечено *Перелистывание* в Настройках). Если вы хотите скрыть кнопку навигации (или чтобы она появилась заново) дважды нажмите по экрану.



Импорт для iOS

Когда проект создан он может быть импортирован для мобильных устройств на базе iOS. Для того чтобы произвести импорт для iOS устройств вы должны выбрать пункт меню *Файл* и *Импортировать для iOS*. Когда вы это сделаете появится окно **Импортировать для iOS**.

Для того чтобы произвести импорт нажмите кнопку *Импорт*, появится файловый диалог, введите имя файла и нажмите ОК.

Файл импорта имеет расширение *.tsp2db. В основе файла база данных в формате SQL и вы можете открыть и проверить данные путем открытия их в любой программе работающей с базами данных SQL. Вы также можете открыть

импортируемый файл нажав кнопку *Открыть*.

Импортируемый или открытый файл появится в текстовом поле. Для того чтобы активировать проект:

1. Выберите тип лицензии.
2. Введите номер лицензии.
3. Нажмите кнопку *Активировать* (она изменит цвет заднего фона на зеленый и появится сообщение «Лицензия готова к активации»).
4. Если хотите деактивировать лицензию нажмите кнопку *Деактивировать* (она изменит цвет заднего фона на зеленый).
5. Загрузите проект на iOS устройство.
6. Когда загрузка проекта завершена на iOS устройство появится сообщение «Активация завершена» (устройство должно иметь доступ в Internet).

Если TeslaSCADA2 Runtime установлено на ваше iOS устройство (iPhone или iPad), есть 2 способа загрузить импортированный проект на устройство.

1. Сетевой способ.
2. Ручной способ.

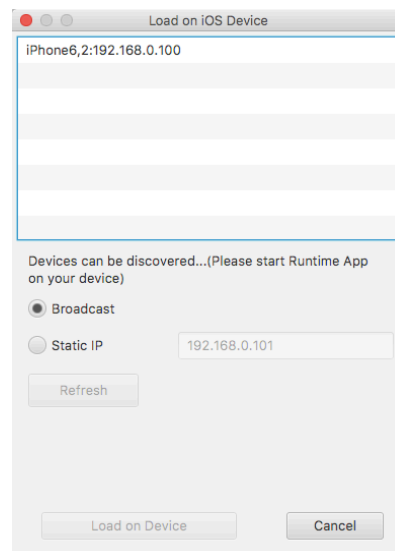
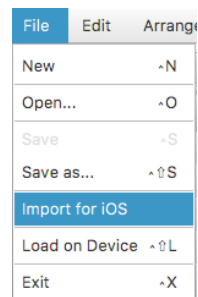
Нажмите кнопку *Загрузить на iOS устройство* для того чтобы использовать Сетевой способ.

Сетевой способ

Для того чтобы использовать данный способ ПК на котором установлен TeslaSCADA2 IDE должен быть включен, и iOS устройство на котором установлено TeslaSCADA2 Runtime должен быть запущен и проект должен храниться в Wi-Fi сети (отметьте IP адреса).

Процедура:

1. Включите WiFi на мобильном устройстве на котором установлен TeslaSCADA2 Runtime.
2. Запустите TeslaSCADA2 Runtime.
3. Выберите пункт меню *Файл* и *Импортировать для*



iOS в TeslaSCADA2 IDE.

4. Откройте желаемый импортируемый проект. Нажмите кнопку *Загрузить на iOS устройство*.

5. Откроется диалоговое окно **Загрузить на iOS устройство** и оно начнет искать устройство с активным TeslaSCADA2 Runtime. Вы можете начать поиск broadcast и исследовать всю сеть. Однако, так как некоторые роутеры не поддерживают broadcast, есть также возможность искать конкретное устройство по IP адресу.

Обычно поиск занимает 5-10s. В отдельных случаях это может длиться до 3 минут.

Если вам не удастся найти устройство вы можете запустить заново диалоговое окно **Загрузить на iOS устройство** и TeslaSCADA2 Runtime.

6. После успешного поиска в диалоговом окне появятся все найденные устройства с запущенными приложениями TeslaSCADA2 Runtime.

7. Теперь выберите устройство на которое хотите загрузить проект и нажмите кнопку **Загрузить на устройство**.

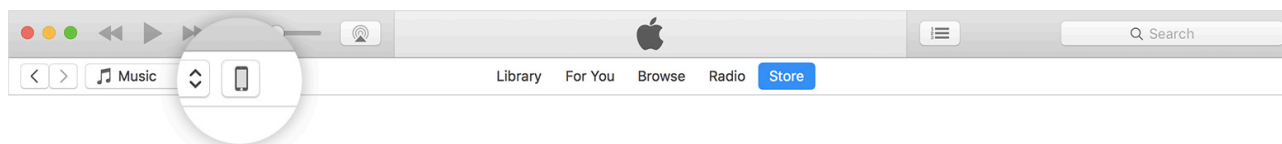
8. После успешной передачи данных TeslaSCADA2 Runtime загрузит новый проект.

Ручной метод

Другой способ загрузить проект на мобильное устройство iOS это iTunes ->File Sharing.

Процедура:

1. Откройте iTunes на вашем Mac или PC.
2. Подсоедините iPhone или iPad к вашему компьютеру используя USB кабель который поставляется с устройством.
3. Щелкните мышью по вашему устройству в iTunes.



4. В боковом меню, щелкните Apps. Затем прокрутите в секцию File Sharing внизу страницы.
5. Выберите TeslaSCADA2 Runtime посмотрите файлы которые есть для того чтобы поделиться в папке данного устройства.
6. Теперь вы можете копировать импортируемый проект (*.tsp2db) в папку документов приложения TeslaSCADA2 Runtime.